**Jogo da Picaria**

Laboratório de Programação

ECGM

***25968*** João Paulo Martins Novo  
***26824*** Hugo Barbosa Diniz

**Resumo do projeto**

Descrição Geral do Jogo

É um jogo de estratégia para dois jogadores, originado pelos índios Zuni nativos americanos ou pelos índios Pueblo do sudoeste americano. Existem duas variações do jogo, mas no qual iremos fazer a versão com 9 espaços ou pontos de intersecção.

Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é criar uma linha vertical, horizontal ou diagonal com as suas respetivas 3 peças.

Modo de Jogo

O jogo começa-se por jogar a cada um dos jogadores á vez por uma peça num dos espaços, exceto no do centro, depois das 3 peças pousadas nos espaços o jogador poderá mover uma peça por turno pelas linhas (verticalmente, horizontalmente ou diagonalmente) a fim de conseguir por as três alinhadas, já poderá mover as peças para ocupar o centro.

**Estruturação da aplicação**